

Koppla samman med gröna stråk

- från industriområde till levande stadsrum

Många gamla industri- och hamnområden, som tidigare låg utanför centrum, har idag växt ihop med stadskärnan. Det har därför blivit allt vanligare att städer utvecklar dessa områden till att bli nya levande stadsdelar. På grund av att jordens befolkning ökar, och att en allt större del av befolkningen väljer att bosätta sig i städer, finns det också ett behov av nya platser att förtäta och utveckla.

Karlstad är inget undantag. Alldeles söder om stadens centrum ligger Inre hamn och Bryggudden med Löfbergs kafferosteri, ett område som är inne i en förändringsfas. Industrin håller på att flytta ut, och bostäder, butiker och restauranger börjar ta plats i området. Kombinationen av det centrala läget och den nära vattenkontakten gör att det har en stor potential för att bli en ny attraktiv del i staden.

Examensarbetet undersöker hur en plats som tidigare varit ett industriområde kan omvandlas och utvecklas till ett nytt levande och attraktivt stadsrum med bostäder, rekreation och centrumfunktioner. Vad är det som gör ett område attraktivt, och hur kan det appliceras på området Bryggudden? Arbetet kommer också att behandla hur man kan ta tillvara de gamla byggnader som finns i ett industriområde, samt hur man kan överbrygga barriärer och koppla ihop olika delar av staden bättre. Vad betyder grönytorna för ett område, och kan grönskan bidra till att en stad känns bättre sammankopplad?

Utifrån teorier om bevarandevärden, förtätning, lägesfaktorer, bebyggelsetyper, funktionsblandning, grönstrukturer och överbrygning av barriärer presenteras ett gestaltungsförslag för stadsdelen Bryggudden i Karlstad, som bygger på koncepten att koppla samman med gröna stråk, ta vara på historien och förtäta med attraktiva bostadstyper. Ett förslag presenteras även för Löfbergs kaffeskrapas framtida användning.

AAHM01 Examensarbete i arkitektur

Märta Wictorin

Arkitektskolan Lunds Universitet, 2016

Handledare: Louise Lövenstjerne

Examinator: Catharina Sternudd